

## Ejercicios de C

1. Dado el siguiente programa, ejecute el mismo a mano e indique los resultados que genera.

```
void p1(int *i,int j,int k);
void p2(int h,int *j,int k);
void p3(int *i);

main()
{
    int i,j,k;
    i=0;
    j=1;
    k=2;
    p2(0,&k);
    p2(1,&i);
    p2(2,&j);
}

void p1(int *i,int j,int k)
{
    (*i)++;
    printf("%d %d %d",*i,j,k);
}

void p2(int h,int *j,int k)
{
    int i;
    i=j;
    if (h==0)
        p1(*j,j,k)
    else
        if (h==1)
            p1(&i,*j,k);
        else
            p3(&i,*j,k);
    printf("%d %d %d",i,j,k);
}

void p3(int *i)
{
    (*i)++;
}
```

2. a) Declare una estructura llamada **condominio** con los siguientes componentes:

**cantidad\_vecinos:** de tipo entero,  
**avenida:** de tipo arreglo de N caracteres,  
**calle:** de tipo arreglo de P caracteres,  
**nombre\_edificio:** de tipo arreglo de M caracteres,  
**gasto\_mensual:** de tipo real,  
**superficie\_abitable:** de tipo real

b) Declare las variables **mi\_edificio** y **tu\_edificio** del tipo estructura **condominio**.

c) Escriba las instrucciones necesarias para realizar las siguientes acciones:

- a) Asignar el valor 3 a **cantidad\_vecinos** de la variable **mi\_edificio**
- b) Asignar el valor 'C' al componente **avenida** de la variable **tu\_edificio**
- c) Asignar el valor 2000,50 al componente **superficie\_abitable** de la variable **tu\_edificio**.
- d) Escribir el valor del componente **gasto\_mensual** de la variable **mi\_edificio**.