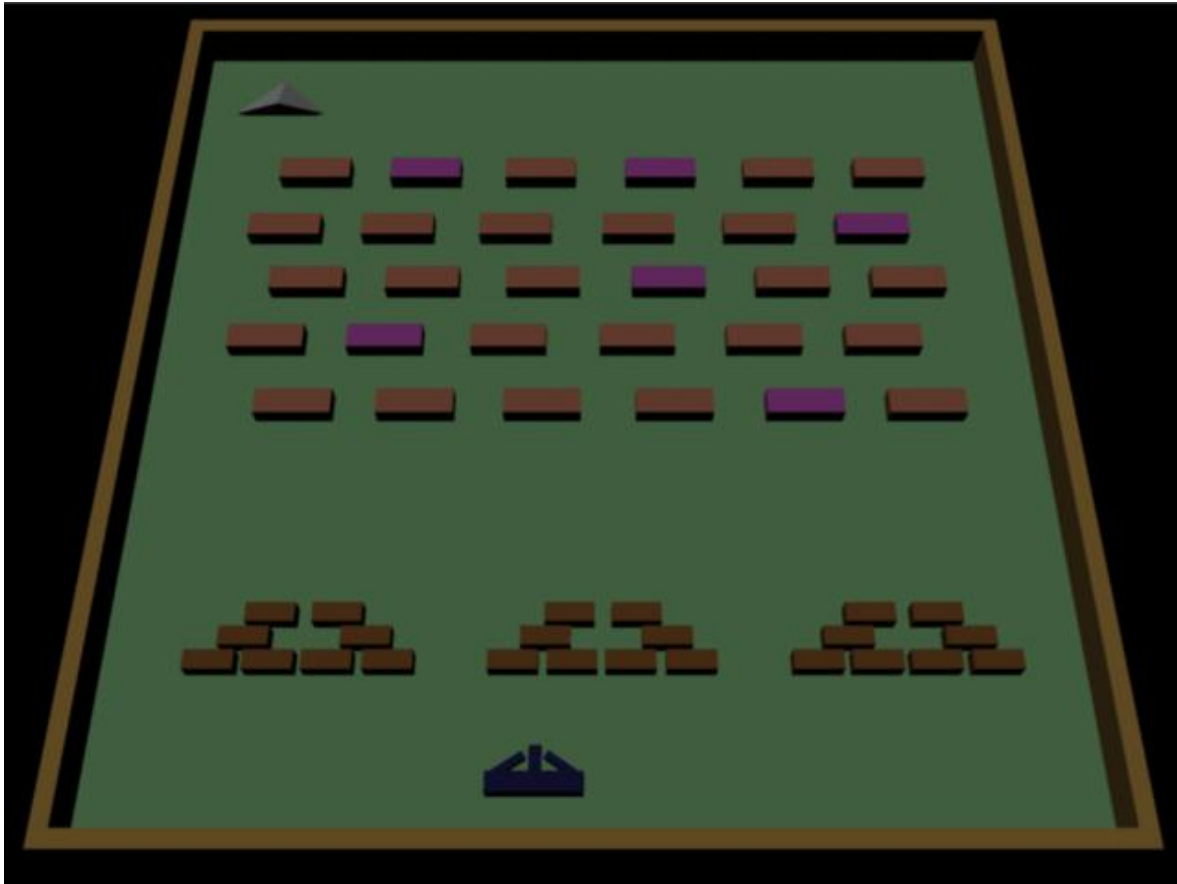


Proyecto I

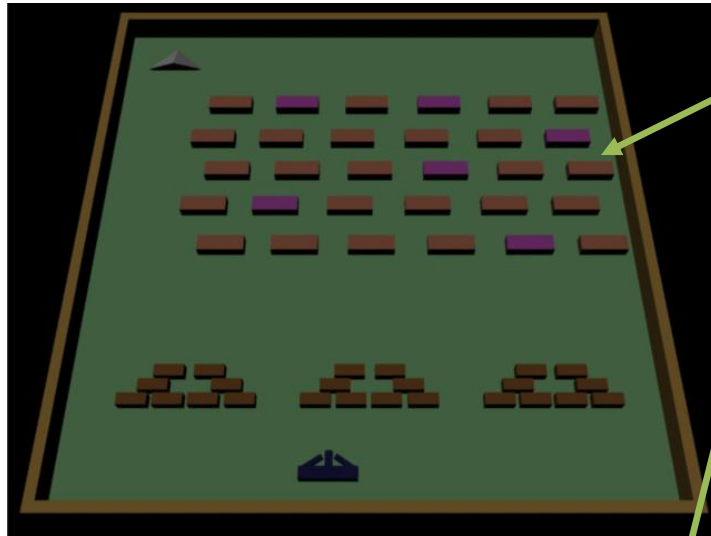
Para este primer proyecto deberán crear el juego **Space Invaders**.



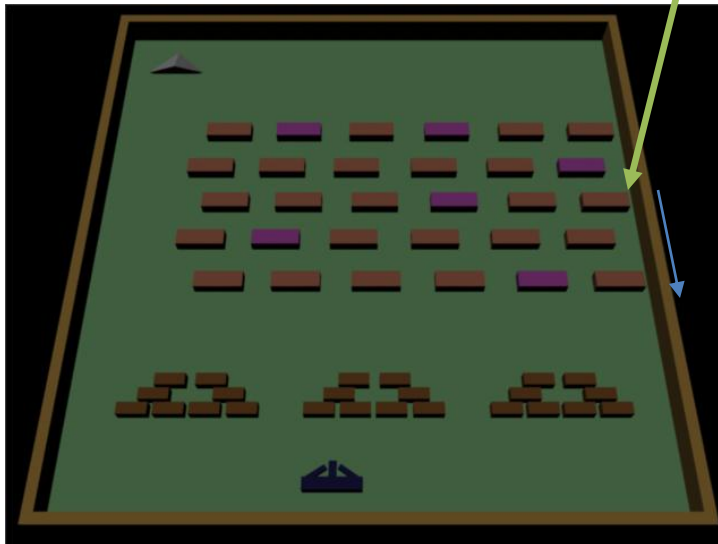
El juego consiste en que el jugador (pieza azul oscuro) se moverá de izquierda a derecha, y con la tecla espaciadora procederá a disparar una esfera con la intención de destruir los cubos que van a ir descendiendo.

Especificaciones del Juego:

1. Los bloques enemigos (naranja-morado) se moverán de izquierda a derecha y cada vez que lleguen al borde bajaran un nivel.



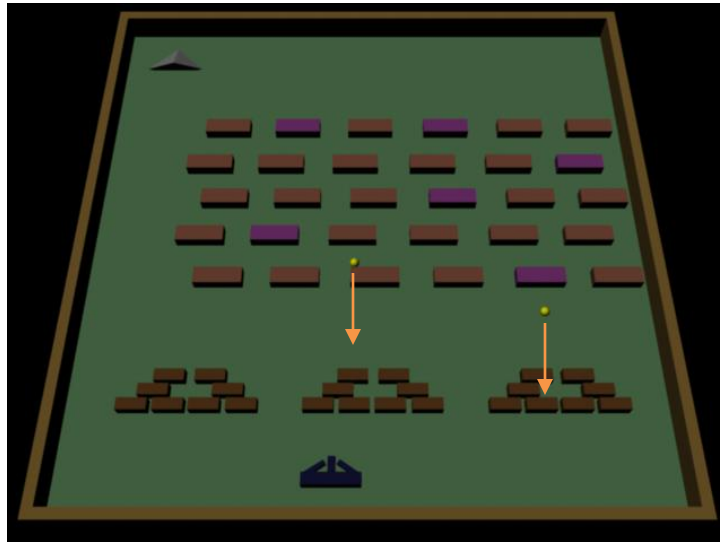
Al llegar al borde bajan un nivel



Cada vez que los bloques descendan deberán de aumentar su velocidad en un % (este porcentaje se lo dejo al programador escogerlo). Si uno de los bloque toca a la pieza azul significa que el jugador pierde.

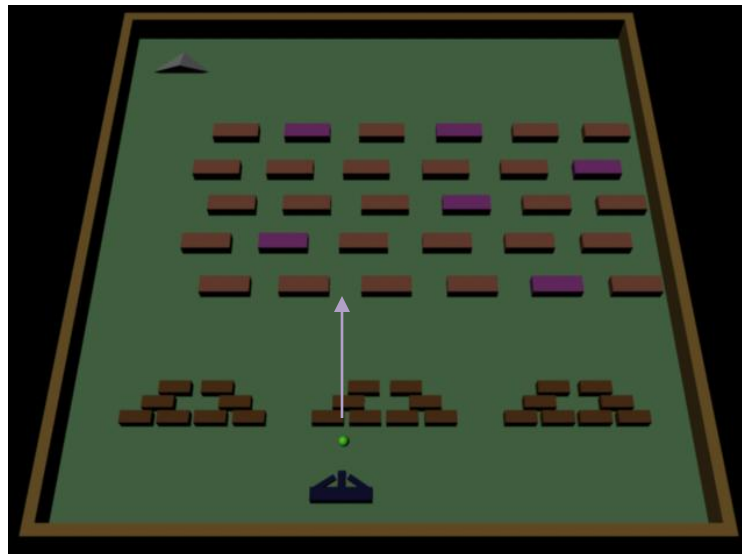
Si los bloques tocan los bloques marrones (defensa) deberán desaparecer los bloques de la defensa a medida que haya contacto.

2. Cada cierto tiempo n de segundos, un bloque del enemigo deberá disparar una esferas.



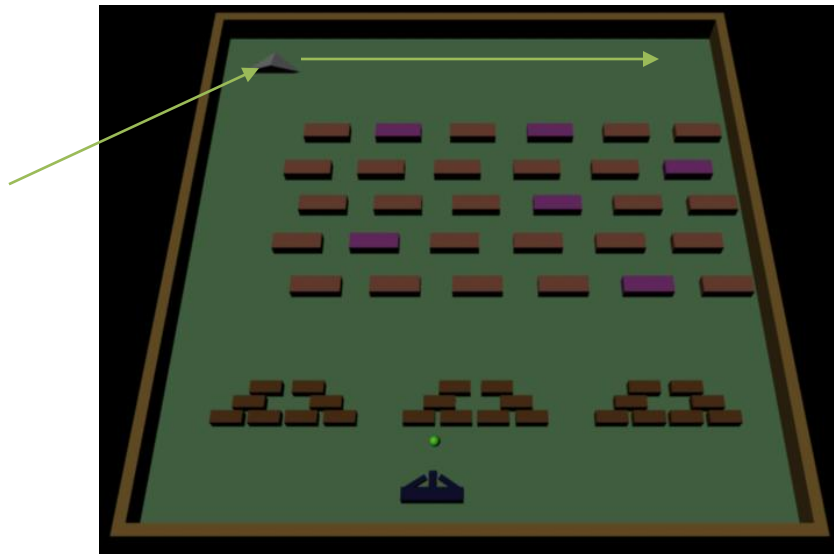
Si dichas esferas hacen contacto con algún bloque de la defensa, dicho bloque desaparece. Si algunas de ellas hace contacto con la pieza azul (jugador) el juego termina.

3. El jugador a su vez se moverá de izquierda a derecha y con la tecla espaciadora podrá disparar esferas para destruir los bloques enemigos.



- a. Cabe mencionar que si el jugador dispara y la esfera impacta con un bloque de la defensa dicho bloque deberá desaparecer.
- b. Los bloques morados, necesitan 2 impactos para desaparecer.

4. Cada cierto tiempo de “n” segundos, deberá aparecer una “nave” en la parte superior moviéndose de izquierda a derecha.



Es decir, aparece de un lado y desaparece cuando llega al borde derecho.

Reglas del Juego:

1. El jugador podrá perder de dos maneras posibles.
 - a. Si alguno de los bloques hacen contacto con él.
 - b. Si algún dispara del enemigo impacta en él.
2. El jugador gana el juego si destruye todos los bloques.
3. Los bloques tienen el siguiente puntaje:
 - a. Bloque naranjas - 100ptos.
 - b. Bloque Morados - 200ptos.
 - c. Nave – 300ptos.
 - d. Bloques defensa – (-30ptos)

Referencia

<http://www.freespaceinvaders.org/>